

## Hoe werkt de (digitale) schaakklok?

De schaakklok is een apparaat waarmee gezorgd wordt dat beide spelers evenveel bedenktijd hebben. De schaakklok heeft twee uurwerken, waarvan er om de beurt eentje loopt.

Voor het begin van de partij wordt de klok voor beide spelers ingesteld op een bepaalde tijd, bijvoorbeeld 5 minuten, 10 minuten of een uur. In ons geval is dit 10 minuten. Als je de partij begint gaat de tijd van wit lopen (want wit begint bij het schaken!). Zodra hij een zet doet drukt hij de klok in en is de beurt aan zwart. Dan stopt het uurwerk van wit met lopen en begint die van zwart te tikken. Zodra hij zijn zet heeft bedacht (en gezet) drukt hij weer de klok in, en zo gaat dat heen en weer. Als de tijd van een van de spelers op is, voordat de partij is afgelopen, heeft de speler die geen tijd meer heeft verloren.



### De belangrijkste spelregel bij gebruik van de schaakklok

Het is verplicht de klok in te duwen met dezelfde hand waarmee je zet. Zo kan je niet 1 hand op de klok houden terwijl je met de andere hand zet.

### Tijdens het spel de klok op pauze

Het komt wel eens voor dat je tijdens het spel niet met elkaar eens wordt over de zetten, of er zijn in alle snelheid zetten gedaan die niet mogen. Ook kan het zijn dat de ander (soms onbewust) valsspeelt. Dan heb je hulp nodig van een arbiter. Maar... die klok tikt door. Wat nu?

In het midden van de klok, zit een pauzeknop. Deze mag je "bij uitzondering" indrukken. Op het moment dat deze pauzeknop is ingedrukt stopt de tijd. Beide spelers mogen de schaakstukken niet meer aanraken.

Je steek je vinger omhoog en wacht tot er een arbiter bij jullie komt. Deze zal jullie helpen en daarna het spel weer opstarten.