

Hoe lees ik tegen wie ik moet spelen aan welk bord?

Het Zwitsers systeem

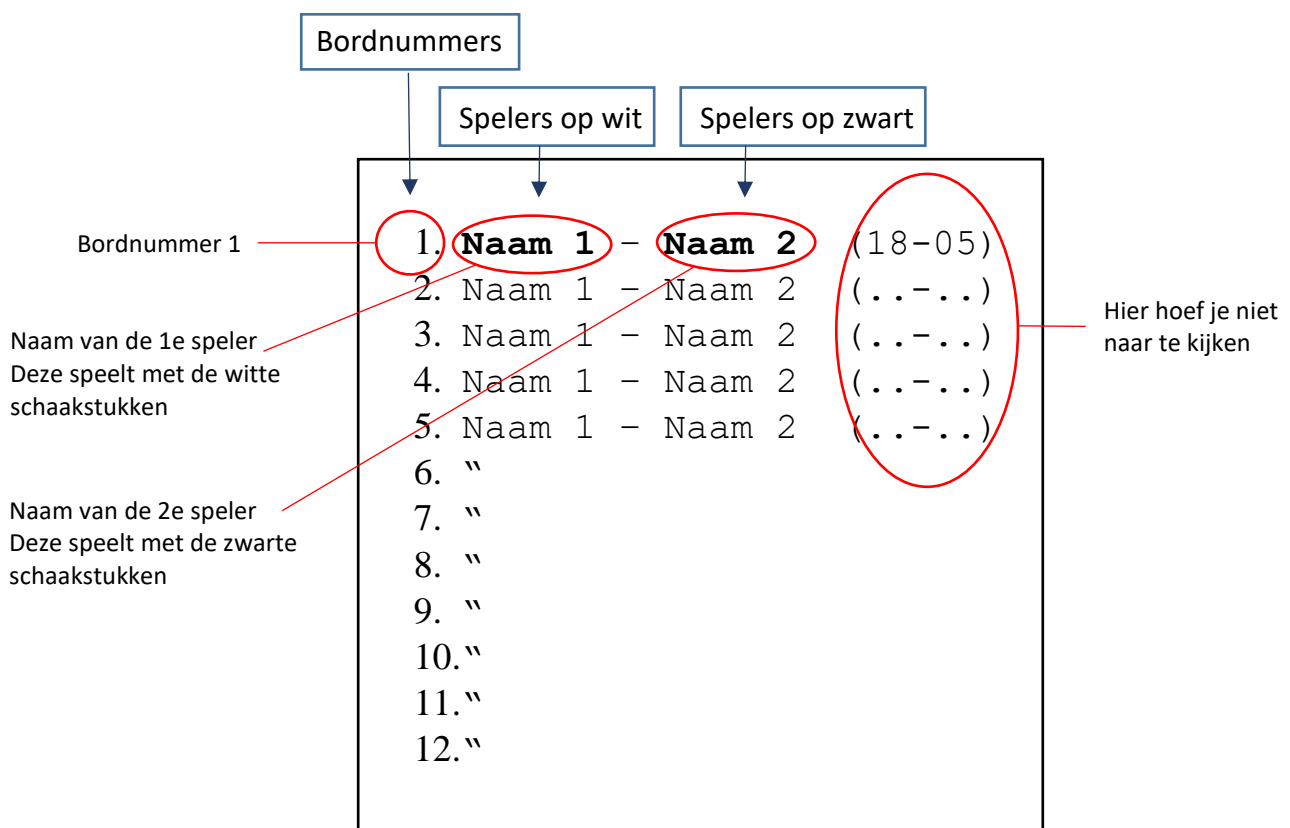
Het Zwitsers systeem is een toernooisysteem dat veel wordt toegepast bij denksporten. Het toernooi bestaat uit een vooraf bepaald aantal rondes en iedere speler speelt in iedere ronde een wedstrijd (aangenomen dat er een even aantal spelers zijn). In elke ronde worden zo veel mogelijk spelers met hetzelfde aantal punten (bijvoorbeeld 1 punt voor een overwinning, ½ punt voor een remise) tegen elkaar ingedeeld, maar dezelfde spelers spelen nooit tweemaal tegen elkaar. Hierdoor worden dus in het verloop van het toernooi de sterkere spelers tegen elkaar ingedeeld, evenals de zwakkere.

Aan het eind bepaalt het aantal punten dat elke speler heeft behaald de uitslag van het toernooi. Wanneer deze gelijk zijn, worden vaak de zogenaamde weerstandspunten gebruikt om een uitslag te bepalen. Dit is de som van het aantal punten behaald door de tegenstanders van een speler. Het idee daarachter is dat een speler met veel weerstandspunten relatief zware tegenstanders heeft gehad.

Hoe lees is tegen wie ik moet spelen en aan welk bord?

Doordat er iedere ronde een nieuwe indeling wordt gemaakt, speel je altijd tegen iemand anders en zit je vaak ook aan een ander schaakbord.

Iedere nieuwe indeling zetten we in een lijst. Maar hoe lees je zo'n lijst? Dat laten we je hieronder zien;



Dus, volgens het voorbeeld speelt 'Naam 1' met de witte schaakstukken tegen 'Naam 2' met de zwarte schaakstukken, aan bord nummer 1.