



## **REGLEMENTEN Finale middag Cruyff Court 2024-2025**

### **1. Aantal veldspelers(sters)**

Ieder team bestaat uit 6 jongens of 6 meisjes (leeftijd groep 7/8 basisschool), dit is inclusief 1 "vliegende keep" en evt. reserves.

### **2. Vliegende keep / terugspelen op keeper**

De "vliegende keep" mag als hij gaat vliegen (dus met de aanval naar voren gaat) de bal niet meer met zijn handen aanraken. Alleen in/bij (4 meter) zijn doel mag hij de bal met de handen aanraken. Wanneer de keeper de bal heeft opgepakt in zijn doelgebied, moet deze door de doelverdediger opnieuw in het spel worden gebracht door de bal vanuit zijn doelgebied met de hand(en) in te gooien; de bal mag niet vanuit de hand het veld in worden getrapt. Een keeper mag de bal die wordt terug gespeeld door een speler uit het eigen team niet met de hand oppakken. De keeper mag de bal wel oppakken bij een bal die wordt teruggespeeld met het hoofd of de borst.

### **3. Speeltijd**

9 minuten en 1 minuut wisseltijd.

### **4. Punten**

Winst : 3 punten

Gelijk: 1 punt

Verlies: 0 punten

Bij gelijk aantal punten wordt er gekeken naar :

1. Doelsaldo
2. Onderlinge wedstrijden
3. Fair Play punten

Bij gelijke stand in de finale, om 3<sup>e</sup> en 4<sup>e</sup> plaats en om de 5<sup>e</sup> en 6<sup>e</sup> plaats volgen gelijk penalty's. Ieder team in eerste instantie 3. Bij geen beslissing elk team ieder elke keer 1 penalty net zo lang tot er een beslissing komt.



### **Jongens:**

De nummers 1 in de poules spelen de finale

De nummers 2 in de poules spelen om de 3<sup>e</sup> & 4<sup>e</sup> plaats

De nummers 3 en 4 in de poules zijn uitgespeeld na de poule wedstrijden.

### **Meisjes:**

De nummers 1 in de poules spelen de finale

De nummers 2 in de poules spelen om de 3<sup>e</sup> & 4<sup>e</sup> plaats

De nummers 3 in de poules spelen om de 5<sup>e</sup> & 6<sup>e</sup> plaats

### ***Niet verschijnen van een team:***

Bij niet verschijnen van een team verliest het team reglementair met 5-0. Een team is officieel niet verschenen indien op het tijdstip van begin minder dan 5 spelers aanwezig zijn.

### **5. Bal uit het spel**

De bal is uit het spel zodra de scheidsrechter het spel onderbroken heeft. Ook is de bal uit spel zodra de bal het speelveld is uitgegaan (over de boarding). Indien de bal over de boarding is gegaan krijgt de tegenpartij de bal via een intrap terug. Vanuit een intrap kan niet rechtstreeks gescoord worden.

### **6. Doelpunt**

Er is een doelpunt gemaakt zodra de bal geheel en al over de doellijn gespeeld is. Een doelpunt kan verkregen worden door de bal door de lucht of over de grond over de doellijn te krijgen. Na elk doelpunt wordt de bal in het midden opnieuw in het spel gebracht waarbij ieder team op eigen speelhelft staat.

### **7. Vrije trap**

Uit een vrije trap kan niet rechtstreeks gescoord worden, behalve bij een penalty. Een vrije trap wordt toegekend door de scheidsrechter en de spelers moeten zich opstellen 5 passen van de bal.



## **8. Strafschoppen**

Strafschoppen worden genomen van 9 meter van het doel. Af te meten door 9 passen te nemen vanaf de doellijn. Wanneer een strafschop wordt gemist, mag de keeper de bal weer uitnemen. Behalve wanneer de bal tegen de lat komt, vervolgens direct tegen de keeper komt en dan het doel in rolt. Dat is een geldig doelpunt.

Indien de bal voordat deze de keeper aanraakt, eerst de grond raakt en dan de doellijn passeert dan wordt het doelpunt geannuleerd. (het heeft zijn uitwerking gehad op het moment dat deze de grond raakt). Bij een door de keeper gestopte penalty wordt het spel hervat met een ingooi door de keeper. Er kan dus nooit in tweede instantie worden gescoord;

## **9. Aftrap**

Het eerstgenoemde team genoemd in het programma heeft de aftrap.

## **10. Fairplay**

- We spelen volgens de Fairplay regels waarbij we voor en na de wedstrijd elkaar een hand geven.
- Schelden is niet toegestaan, op spelers, medespelers, scheidrechters, wedstrijdleiding of publiek.
- Ook opzettelijk iemand bezeren tijdens het spel is niet toegestaan en wordt bestraft met onmiddellijke uitsluiting van het spel van 3 minuten. Er mag geen wissel voor in de plaats komen.
- Tijdrekken, als een team op wat voor manier dan ook het spel negatief beïnvloedt, bijvoorbeeld door keeper wisselen, dan zal de scheidsrechter het spel doodleggen en hervatten met een vrije schop aan de tegenpartij.

## **11. Scheidrechters**

Door de organisatie worden scheidrechters aangesteld. Hiervoor hoeft de school niets te regelen. Een beslissing genomen door de scheidsrechter is bindend hier kan niet tegen gereclameerd worden.



## **12. Prijzen en Fairplay Award**

Hengelo Sport stellen alle prijzen en een award beschikbaar voor het team dat zich het sportiefst opstelt in dit toernooi.

### ***Criteria voor de Fair Play Award:***

- Hoe gaat men om met winst verlies.
- Accepteert men de scheidsrechterlijke beslissingen (scheidsrechters kunnen een team na afloop van de wedstrijd punten geven; aantal 3, 2 ½ ,2 ,1 ½ ,1 of 0. Dit wordt bijgehouden en telt mee in de beslissing.
- Hoe gedraagt men zich buiten het veld
- Is er gedacht aan publiek dat zich positief kan manifesteren door aanmoedigingen, spandoeken, een yell.

## **13. Schoeisel / Slidings**

Alle schoeisel is toegestaan. Op het Cruyff Court mag met voetbalschoenen gespeeld worden. Dit is niet verplicht. De coördinator zal toezien op de veiligheid en wanneer nodig het gebruik van voetbalschoenen verbieden. Slidings zijn niet toegestaan.

## **14. Organisatie**

Daar waar het reglement niet in voorziet, ligt de beoordeling bij de organisatie, wiens uitspraak bindend is.